Zeltek ユニバーサル プログラマー ユーザーマニュアル

株式会社プラウテック

本マニュアルは Xeltek 社との契約にもとずき株式会社プラウテックが翻訳した物です。

すべての内容にたいして株式会社プラウテックおよび Xeltek が著作権を有します。 内容の一部または全部の無断転載を禁じます。

目次

概要

1章導入

- 1. Superpro Superpro /Lとは
- 2.マニュアルの構成
- 3.使用する言葉の説明
- 4.デバイスのソケットへの挿入について

2章 システムについて

- 1.システム要求
- 2.製品内容
- 3.メインソフトウエア
- 4. DOS について

3章 スタート

- 1.バックアップコピーの作成
- 2.ソフトウエアのインストール
- 3.ハードウエアのインストール
- 4.ソフトウエアのスタート
- 5.通信エラー

4 章

1.プログラミング

2.テスト

メニュー画面の説明

- 1章 デバイス
- 1.ファンクションセレクト<F5>
- 2.製造メーカーからのの選択 < F 7 >
- 3. デバイスからの選択 < Alt-F7>
- 4 . E(E)PROMの自動検出
- 5 . ワード フォーマット < Alt-F" >

2章 バッファ

- 1.エディット
- 2.ロケイト<Alt-L>
- 3.フィル < Alt-F10>
- 4 . チェックサム < Alt-F9>
- 5 . スワップ < Alt-W>
- 6.エンクリプション テーブル
- 7.スペシアルエリア
- 8.ベクターエディット
- 9.クローズ

3章 ファイル

- 1 . ロード < F3>
- 2.セーブ < F 2 >
- 3. 名前をつけてセーブ < F 4 >
- 4.ユーザースクリーン
- 5.DOSシェル
- 6. クイット < ALT-X >

章 4 オプション 1.インターフェースポート

- 2.ディレクトリー
- 3.環境
- 4.コンフィグレーションのロード
- 5.コンフィグレーションの保存
- 6.アボート

- 章5 マクロ
- 1.マクロの作成
- 2.保存の中止
- 3.移動
- 4. 全消去
- 5.マクロのロード
- 6.マクロの保存
- 7.マクロ ファイルの作成

6章 TEST

- 1 . ニューパターン < Ctrl-F9>
- 2.パターンの編集 < C t r l F 2 >
- 3.パターンの消去
- 4.TTL CMOSのテスト < Ctrl F4>

JEDEC ファイルフォーマット

参考 A

HEX ファイルフォーマット 参考 B

- 1. INTEL ファイルフォーマット
- 2. Motorola ファイルフォーマット
- 3. Tektronix ファイルフォーマット
- 4. Data I/O ファイルフォーマット

カスタマーサポート

参考C

- 1.カスタマー登録
- 2.カスタマーサポート
- 3. ライセンス
- 4.保証期間
- 5.修理について

概要

1章 導入

1. Superpro(SP) Superpro / L について

SP SP / Lは高速で多機能,信頼性の高いユニバーサル デバイスプログラマーです。 80386 80486 ペンティアム ベースの DOS/V デスクトップ型およびノートブック型パソコンのパラ レルプリンターポートに接続してお使いいただけます。

DOS ベースのソフトウエアですがメニュー形式でマウスを使った容易な操作でご使用いただけます。

ハードウエアの構成:

・軽量でSP は48 PINのZIFソケット、SP / Lは36 PINのソケットが装着されています。 パソコンとのインターフェースはどのパソコンにも接続可能なプリンターインターフェースを採 用しています。

- ・SP は28VDC 1Aのスイッチング電源アダプター,SP /Lは9VDC 2Aのシリー ズ電源アダプターが付属しています。
- ・1.5mのパラレル接続ケーブルが付属しています。
- ・ノートブックパソコンにもご使用頂きやすいプリンターポート接続です。

ソフトウエアインターフェースの機能

- ・プルダウンメニュー,ポップアップダイアログボックス,オンラインヘルプ機能などお使いや すい操作画面です。
- ・マウスでの操作可能です。
- ・JEDEC. HEX ファイルをサポートする高機能エディッタを搭載。
- ・多くの半導体会社の PROM, EPROM, PLD, マイコン等をサポートします。
- ・TTL, CMOS ロジック IC, メモリー等の IC テスト機能があります。
- ・ICへの正確なプログラムのためチェックサム,ブローカウントを表示します。
- ・INTEL (Linear, Segment), HEX, Motorola S, Tektoronix (Linear, Segment)フォーマットをサポートします。
- ・繰り返し作業の為に容易にマクロ作成が出来ます。

3.マニュアルに使用している記号の説明

以下の記号をマニュアルに使用しています:

・すべての記号はアルファベットキーです。アルファベットキー以外に使用する場合は< > で

括って表示します。

- 例えば < ENTER > は ENTER キー または RETERN キーを押します。ページアップキーは < PgUp > と表示します。
- ・カーソルキーは以下のように表示します。
- ・メニュー画面に表示される文字は 太文字 で表記します。
- ・すべての DOS コマンドの終了には < ENTER>が必要ですがマニュアルには記入しておりません。 ・小文字・大文字の区別はありません。
- 例: "A"と "a"は同じあつかいです。
- ・メニュー画面からの選択は 斜体文字 で表現します。次に例を示します。
- 例: Option Enviroment Macro delay time

メニュウー画面からマウスで Option を選択し次に Enviroment を選択,Macro delay timeを選択する。次の動作に移るときは であらわします。

4.デバイスの挿入

デバイスの挿入には次の3とうりあります。

- ・通常の挿入: 40 PIN または36 PIN のソケットが本体に装着されています。通常1番 PIN
- ・を上方向に IC の下側がソケットの下側に来るように装着します。

例えば28 PIN の IC を挿入する場合14 PIN, 28 PIN がプログラマーのソケットの20PIN, 40 PIN に装着します。

- ・特殊名挿入 : デバイスによっては特殊な挿入パターンを要するものがあります。
- ・アダプターを使用する挿入:デバイスによりアダプターを必要とする物があります。この場倍 メニュー画面が挿入方法を表示します。アダプターが必要な場合アダプターリストと価格表を ご覧のうえ弊社までお問い合わせ下さい。

2.システム要求

1.システム

最小システム構成は以下のとうりです:

- ・D OS/V 386/486, ペンテイアム
- ・パラレルポート LTP1 (278h) LTP2 (378h) LPT3 (3BCh) のいずれか
- 2M Byte RAM
- ・MS-DOS または PC-DOS, バァージョン 2.1 以降
- ・F D D 1.44 M Byte ドライブ

- ・5M Byte 以上のハードディスクのアキスペース
- 2.同梱部品
- ・プログラマー本体
- ・パラレルポート用ケーブル 約1.5m
- ・28VDC 1Aスイッチング電源(Superpro) または9VDC 3Aシリーズ電源(Superpro / L)
- ・ユーザーマニュアル
- ・ソフトウエアディスケット
- ・保証書

3.メインソフトウエア

メインソフトウエアはボーランド(Borland IDE)です。もしボーランドをご使用された経験があ ればこの章はパスしてください。

・マウス(Mouse)

- マウスが接続されていればスクリーン上でマウスポインターが表示されます。
- ・ホットキー(Hot Key)

メニュー画面のコマンド文字の中で明るく表示される文字があります。例えば File と表示されて いるコマンド文字のF は他の iles より明るく画面上で表示されます。この場合 hot Key はFです。 Faile をマウスで選択する変わりにホットキー < Alt-F > を押せばファイルを選択出来ます。

例えばメニュー画面の LOAD は横にF3とあります [LOAD F3].F3がホットキーでキーボー ド上のF3キーを押せばマウスで LOAD をクリックするのに代えてファイルをロードすることが 出来ます。

- ・デスクトップ(Desuktop)
- ユーザー操作画面をディスクトップと呼びます。
- ・ステータス ライン (Status line)

メインメニューの下部にある灰色のライン上に,操作状況,ホットキーコマンドメニュー,その 他操作中の状態を表示します。

・メニュー (Menue)

ソフトウエアにはメインメニュー,プルダウンメニュー,ポップアップメニューの3種類のメニ ューがあります。

ユーザーは上記 3 種類のメニューはいずれもマウスまたはホットキーで選択出来ます。メインメ ニューバーは常時メインメニュースクリーンの上部に灰色で表示されます。

・画面 (Windows)

Superpro/Rommasterの画面にはエディット画面とダイアログ(設定)画面の2種類あります。いずれの画面も画面左スミにあるグリーンのカーソルボックスをマウスでクリックすると画面が閉じます。エディット画面(青色の画面)は<Alt-F3>を押し手も閉じることが出来ます。灰色のダイアログボックス画面が開いている間は他の操作は出来ません。

・スクロールバー (Scroll Bar)

スクロールバーが画面上,右面と下部に表示されます。矢印部分または灰色の部分を直接マウス でクリックすることにより,画面内を見たい部分に移動出来ます。

- ・コントロール (Controls)
- すべてのダイアログボックス内のコントロールはマウスまたはカーソルキーで設定出来ます。

・ボタン(Button)

ボタンの使用方法は簡単です。通常 OK Clear 2個のボタンがダイアログボックスにあります。 < ESC > キーはキャンセル, < ENTER > キーは OK ボタンとして動作します。

- ・ラジオボタン(Radio Buttons)
- ラジオボタンは箱カッコでくくられた点[・]です。選択をあらわします。
- 入力ライン(input Line)

インプットはインプットラインエディターです。HEX , DEC または ASC データーを個別のエリ アにインプット出来ます。

- ・リストの読み出し(List Viewers)
- リストビューワーは
- ・オンラインヘルプ
- < F1>キーを押すことでいつでもヘルプを見ることが出来ます。

3. 開始

1)インストールの手順

付属ディスケットをユーザのパソコンのディスク・ドライブ A: または Bに入れ ます。 このディスケットには以下の4種類のファイルが入っています。

Install.exe Sp3bin.exe Sp3lib.exe Sp3algo.exe

この例は Superpro モデルの場合ですが / L モデルの場合は Superpro の代り に Superpro / L *となるだけで同じです。

Superproのプログラムは US-DOS 上で動作します。

最初に DOS 画面または Windows の DOS 窓を開いてください。

DOSを US モードに切り替えます。

C:¥ CHEV US または DOS のバア ジョンにより,単に C:¥ US

C: \ >

ここで フロッピ[^] ディスクのディレクトリーA:またはB:に切り替えます。

インストールソフトが動作を開始して、画面上にソースファイルのカレントドライブがを表示 されます。 フロッピーからインストールする場合は A: または B:です。

< C R > リターンキーを押して進むとインストールするディレクトリーを表示します。 ディフォルトは C: \ SP3 (C: \ SP3 L)です。

普通はディフォルトのままですが、ユーザの希望でこれを変更することができます。 よくご使用になる方は Autoexec.bat に設定しておけば便利ですが。標準インストールでは

C: \ DOS; C: \ SP3 \ BIN にセットアップされます。プログラムを開始する場合は

C: SP3 BIN > OF + V - V

Superpro

とタイプしてスタートします。

2) ハードウエアの準備

Superpro Superpro / L はプリンターポートを使用します。そのため特別なハードウエアは 不要ですが, DOS からプリンターのサポートがされているかご注意下さい。 まれに DOS からプリンターポートのサポートをしていない設定になっていることがあり ます。

プリンターポート LPT1, LPT2, LPT3 については接続すれば自動検出します。

a) Superproのソフトウエアをたち上げるまえに、プログラマ本体とユーザのパソコンのプ

リンタポートを付属のケーブルで接続してください。

b)パソコンの電源を入れる前に Superproの電源をONにしてください。 c)プログラマのZIFソケットは開けて(チップは入れない状態)にしておきます。入っ たままですとエラーが発生します。

4. - PROGRAM COMMUNICATION ERROR - (通信不能エラー)

もしプリンターポートの変更が必要な場合はメニュー上の Option を選択し Interfaceを開いてプリンターポートの選択をしてください。

3) ""Superpro""のバッファメモリ環境の設定

""Superpro""のソフトが立ち上がり、メインメニュが表示されたら、初めに""Superpro"" のバッファメモリの環境セッティングを行っておきます。

バッファメモリというのは、ユーザが読みこんだRomやロードしたファイルのデータ が収納される場所のことです。 これは大変重要な事柄です。

"OPTIONS"という機能を使います。 <ALT-O>(Altキーとアルファ ベットのOキーを同時に押します)キーを押してください。

メインメニュー上に以下のようにサブメニューのウインドウが表示されます。

• interface •	プリンタポートのI/O設定
• directory •	ファイル / ライブラリのディレクトリ設定の
	メインメニュー上の表示方法の変更
• Environment •	
	・バッファメモリの動作環境設定 ・
\cdot Load configuration \cdot	R o m / ファイルの主メニュー上の表示方法の
\cdot Save configuration \cdot	変更

```
この中の "Environment" (環境設定)を選択します。 " "のアローキーでカーソルを "Environment" に移動して < C R > してください。
```

以下のサブメニューのウインドウが表示されます。

```
•• [*] ••• Environment •••••
                    ・ <Tab>キーにを押す度に選択カー
 Multiple Load
                (・) ON ・ ソルは上下に移動します。
                () OFF •
•
                      ・ 選択項の Yes/No はアローキーで
・ maCro delay time(Ms) 50 ・ 上下移動して選択します。
 Auto Buff Clear ()ON ・ 設定が終了したら、<Tab>キー
•
•
                 (・) OFF ・ をOKの項に移動して < C R > す
                ()ON ・ ればセッティングが確定します。
• Load Buff clear
                 (•) OFF •
  [OK] [Cancel] ·
```

macro delay time は後述するマクロ動作の遅延時間設定のための項目で、デフォルトは50ミリセカントです。 ただしこの項目はここでの設定とは全く無関係です。

A) Multiple Load この設定は通常はONにしておきます。

さもないと、小さな複数のバイナリファイルをいろいろな番地のバッファメモリに配置 するアプリケーションができません。

B) Auto Buff Clear この設定は通常はOFFにしておきます。

ONの場合はメーカやチップの種類を変更する度に、バッファメモリが "FF"で自動 的にクリアーされてしまいます。 c)Load Buff Clear この設定も通常はOFFにしておきます。

ONの場合はロードファイル名を変更する度にバッファメモリが "FF"で自動的に クリアーされてしまいます。 すなわち、ONにしておくと、複数のファイルを異なった アドレスにロードして結合させるような作業ができなくなります。

設定が終わりたら、<Tab>キーで "OK"(中止は Cancel)を選択、確定します。 このとき主メニューに戻りますが、更に < Crt - X > キーにより一旦、""Superpro""のソフトを終了(Quit)させてから、再びたちあげてください。

次回より、現在確定した状態でソフトが立ち上がります。

.

[Appendix] ""Superpro"の操作の概要について

""Superpro""のコマンド操作はマウスを使用することを前提 にしています。

マウス操作は非常に簡単です。 設定に必要なコマンド名の部分にマウスの赤色カーソル を移動して、次々にクリックするだけです。

前述した "OPTION "機能の説明ではキーボード操作で説明していますが、マウス ではもっと簡単です。 <ALT-O>キーを打つ代わりにメインメニュ最上部、および メインメニュの最下部のコマンド列:

FileBufferSelectProgramTestMacroOputionHelpSaveLoad····

の中から"Option"の部分にマウスのカーソルを移してクリックするだけです。

前述の説明、ではサブ・メニュでの選択も、 < T a b > キーやアローキー、リターン キーなどを使用して必要なコマンドやパラメータを選択していますが、マウス操作では、これら の煩雑さはありません。 マウス動作で画面がハングした状態のときは < E S C > キーを打ちます。

- 注意 -

Programコマンド(Program、Read、Verify、...etc)の実行入力指令はマウス のクリックではなく、 < CR > リターンキー を使用します。 これは簡単操作ができるマウスの不用 意な入力によるトラブルを防止するためです。

3章 メニューの説明

[1]ファイル管理メニュー File <Alt-F>

メインメニューから < Alt - F > のキーを打つことで、下図のようなファイルコマンドのメニ ューのウィンドウが表示されます。 コマンド選択の中止には画面上の「Cance 1]、または < ESC > キーを使います。

.

- ・Load.... F3 ・ ファンクションキーF3, F2でファイルのロード
- ・Save.... F2 ・ セーブが選択できます。 またはアローキー で
- ・Save as ・ カーソルを上下させ、任意のコマンドを選択してか
- ・・・・・・・・・ らリターンします。
- · Dos shell ·
-
- Quit Alt-X •
-

1) Loadコマンド ファイルをバッファメモリへロードします。

Name
[*.*]

カレントドライブ(ディフォルトではC:)にあるファイルの全リストのコラムが表示されて いますので、 < T a b > キーでこのコラムにカーソルを移し、さらにアローキーで希望するファ イルを選択します。

カレントドライブ以外のA:やB:のドライブのファイルを選択するには、[] 内の記述を < B S > バックスペースキーで消去し、例えば次のように打ち込み、 B:ドライブの 全ファイルを表示させます。 ・・・ [B:*.*]

または、ユーザは囲みの中に直接、ドライブ番号とフルファイルネームをタイプして

< C R > すれば、指定したファイル名のロードが実行されます。

-Note-通常のメモリやワンチップマイコンの場合には=Load HEX File =という タイトルのコラムが展開されます。 デバイスのセレクト(Select)コマンドでPLDを 選択している場合は =Load JED File =という JEDEC ファイルの展開になります。

サポートするHEXファイルの種類は Binary Intel-HEX Mototrola-HEX(S)、および Tektronix HEXです。 これらのファイルフォーマットの選択は < T a b > やアローキーを使っ て変更します。

また、前章の "Otion "の設定で "Multiple Load = ON "に設定しましたのでバッフ ァやファイルのオフセット・アドレスを変更することができます。 ディフォルトではどちらのオフセットも0番地です。 複数のファイルをバッファの異なったア ドレスに別々にロードする場合、この機能が役にたちます。

2) Saveコマンド バッファのデータをHDDやフロッピにセーブします。

セーブ時のファイル名はメインメニュー上の "Fixed Information" コラムの CURRENT DATA FILE : で表示されているファイル名です。

もしも、表示データが"*.*"の場合、およびユーザが別のファイル名に変更したい場合は、 次の "Save as"コマンドを使います。

3)Save asコマンド

上記Saveコマンドと同じ機能ですが、セーブ時のファイル名はユーザが指定します。

セレクトコマンドでPLDを選択している時には、"Save JED File"コラムがRomやワンチ ップマイコン選択時には、"Save File"コラムが現れます。

= Save Fileコラム =

· Name Buff Ofset 0 ·

• TEST1.HEX

•		Save size	8000	•	
•	Files			•	
•			• • • •	•	•
•	• 27256.HEX • 272001.HEX •	• File Form	at	•	•
•	• TEST1.HEX • •	• () Binary f	file •	•	
•	• TESTROM.BIN •	• • (*) Intel l	HEX	•	•
•	• FFROM.HEX •	• • () Motor	ola	•	•
•	• BINTOHEX.HEX •	• • () Tektro	onics	•	•
•		• () Extendid Te	ektro. •	•	
•			• • • •	•	•
•	C: Test *.HEX	OK C	ancel		•
•	TEST1.HEX 163B4 July 25	,1998			•
• •				••	•

•

カーソルを < T a b > キー、アローキーでファイルのフォーマット種類の項に移動し、 ユーザの希するファイルフォーマットを選択(上例はインテルHEX)します。

"Name"(ファイルネーム)の下の囲み部分にパスとファイル名をキー入力します。

また、もしも必要があればバッファのオフセットをします。

セーブされるファイルの大きさはRomのサイズで決まります。上記の例では27256のRomの大きさ、&H8000を示しています。

4)DOS Shellコマンド

このコマンドは一時的に""Superpro""のソフトから抜け出て、DOS環境に戻るためのものです。 再び""Superpro""ソフトに帰るには "EXIT" とキー入力して ください。

5)Quitコマンド <Alt-X>

ここでのファイルメニューに限らず、いつでも < A L T - X > キーを打つことで""Superpro""ソ フトを終了させることができます。Quitする直前の状態はソフトに保持されます。

[2] バッファ管理メニュー BUFFER < ALT - B >

バッファメモリ管理コマンドです。 取扱うデータは8ビットデータです。

= バッファ管理メニュー =

• 0000 • Encryption.. • FF

• 0000 • Special aresa • FF FF FF FF FF FF FF FF FF
• 0000 • Vector table • FF FF FF FF FF FF FF FF FF
• 0000 • • • • • • • • • • • • • • FF FF FF FF
• 0000 • Close Alt-F3 • FF FF FF FF FF FF FF FF FF
• 0000 • FF FF FF FF FF FF FF FF FF ·
• 0000 • • • • • • • • • • • • • • FF FF FF FF
• 0000C0 FF
• 0000D0 FF
• 0000E0 FF
• 0000F0 FF

エディタ画面の終了は < A L t - F 3 > キーです。 これはこのバッファのエディタ 画面だけでなくすべてのエディタ、例えば別章で説明する I C テストの Vector Edit などでも同 じです。

1) Editコマンド F9ファンクションキー、またはアローキーで選択

バッファ編集コマンドです。 PLDの場合はフューズデータ(0または1)を、メモリやワン チップマイコンではデータ(16進数)の編集作業を以下のキーを使用して行います。

<pageup> :</pageup>	ページ単位の繰上げ
<pagedown> :</pagedown>	ページ単位の繰下げ
<ctrl-pageup> :</ctrl-pageup>	カーソルをバッファの始めにもってくる
<ctrl-pagedown>:</ctrl-pagedown>	カーソルをバッファの最後にもってくる
<home>:</home>	カーソルを行の始めにもってくる
<end> :</end>	カーソルを行の最後にもってくる

HEX(16進数)からASCII文字への交互切り替えは<Tab>キーを使用します。 エ ディタの終了は<Alt-F3>キーです。

2)Locateコマンド

エディタ編集などで用います。 移動先のアドレスを16進数で入力します。 バッファ画面は今入力したアドレスを先頭にした1ページ(256バイト)ぶんから始まる新し い画面に切り替わります。

3) Fillコマンド

バッファをユーザ指定の任意の数値で埋めつくします。 ディバイスをPLDに指定した場合のJEDCファイルのバッファでは指定できる数値は"0"または"1"です。

RomなどのDataバッファでは2桁の16進数です。

4) Checksumコマンド <Alt-F9> またはアローキーで選択

このコマンドを選択すると Start Address Stop Address の各入力アドレスが現れます。 このアドレス範囲のデータのチェックサムを計算して画面に下位4桁の値を 表示します。

ディフォルトではこれらのアドレス値は選択したディバイスのサイズできまる値です。 例え ば27256では、 それぞれ 0番地 7FFF番地です。

もしも、なにかの理由でユーザに必要があれば、Start / Stop のアドレス値を入力して "OK " 確定することでアドレス範囲の変更が可能です。

5)Swapコマンド

データバッファや次に述べる Encryption テーブルのデータの下位バイトと上位バイトを入れ替え(スワップ)をする機能ですが、通常の8ビットのバイト系Romでは使用する機会はありません。 例えばモートローラ系の16ビットCPUや、PICマイコンなどのワードデータを取り扱う 場合に使用することがあります。

6) Encryption Table (インクリプション テーブル) エコノミーモデルの""Superpro""/S、/Lはこの機能はサポートしていません。 MCS51系マイコンには暗号表のように使えるデータ読み取り保護レジスタアレーがあり、 ここに任意のヘキサデシマルを書き込むことができます。これをインクリプションテーブルとよ びます。

-Note-

40ピンZIF付き""Superpro""/LモデルはMCS51系マイコンのプログラムに対応していますが、""""""""Superpro""/S では別売アダプタと専用ドライバソフトが必要です。

7) Specal Area(スペシャル エリア)

PLD(プログラマブル ロジック デバイス)内部のユーザシグネーチャ(USG)レジスタにユーザのパー ツ番号などを登録するエディタ機能です。

セレクトコマンドで、GALなどのUSGレジスタをもつPLDを選択した時にのみ使用可能 になります。 このため、USGレジスタの無い、例えばアルテラのEP600などを選択して もこの機能にアクセスできません。

Special Area USG Edit
Binary [-----][-----]
[-----]
[-----]
HEX [FF][FF][FF][FF][FF][FF]
[FF]
[FF]
[FF]
[OK] [Cancel]

USGはバイナリ、HEX、およびASCII文字でユーザ登録できます。 ただし、必ずアルファベットと数字に限ります。 記号などを使うとディバイスによってはプロ グラムエラーを生じる場合がありますので要注意です。

これらの3種類のフォーマットは<Tab>キーで選択できます。 また、登録できる文字数 は8文字以内です。

(8) Vector Edit

セレクトコマンドでPLDを選択した時にのみ、この機能が使えます。

ユーザのロードしたTest vector(テストベクター)付きのJEDECファイルを必要があれ ば、ここでエディタすることができます。

ベクターをエディタするときには、以下のものを参照してください・

- Z : ハイ・インピーダンス状態
- X : Don't care
- N : V c c、またはGND(出力ピンはテストされません)
- H : 出力論理Hi (Voh)
- L : 出力論理Lo (Vol)
- C : クロックピン
- 1 : 入力論理Hi (Vih)
- 0 : 入力論理Lo (Vil)

-Note-

PLDのテストベクトルやTTLICの動作ベクトル(後章のICテスト参照)をここで説明 するように手動でエディトすることは実用的とはいえません。

実際には P L D コンパイラ / シュミレータを用いて、開発ソフト上でテストベクタを作成した り、修正したりするのが普通です。

(9)Closeコマンド < Alt - F3>

バッファ管理メニューから抜けでて、""Superpro""のメインメニューに戻ります。

[3]Select⊁ニュー <ALT-S>

このメニューではプログラムしようとするディバイスの製造メーカー(MFG)、ディバイスの名称、 およびディバイスの種類(E/EP-Rom、PLD、ワンチップマイコン等)を選択します。 メインメニューから < Alt - S > キーを打ちます。 メインメニューの上方に 下図のような選択コラムが現れます。

- Select by MFG... F7 •
- Select by Device.. <Alt-F7> •

1)Select by MFG <F7>

ディバイスのメーカ優先の選択です。 < F 7 > キーを押すと以下のウインドウメニューが現れます。

 Manufactura Device type • AMD • • 24C01 • ・ (*) E/EPROM ・ • () B/PROM • • • ARTER $\cdot \cdot 24C02$ • ••• ATMEL ••• 24C04 ••• () PLD ••• · CSI · · 27256 • · CYPRESS · · 2732A · • • DALLAS • • 27C010 • ••• 27C010L • • EXCEL • • Select • • ••• FUJITSU ••• 27C040 • · · 27020 • ••• G I • Cancel • • • HITACHI • • 27C128 • • • • • • • • • HYNDAI • • 27C256 • . • Manufacturer: ATMEL Chipsize: 7FFFF • Device name: 27C040 Max pin: 32 Device type: E/EPROM Algo name: 4Mbyte •

カーソルは製造メーカの位置にありますので アローキーを用いて、希望するメーカを選択し

ます。 次に < T a b > キーを押すとカーソルはディバイス選択コラムに移動します。 同じように希望するディバイスを選択します。

この例ではディバイスタイプが(*)E/EPROMにあることを前提にしています。

もしも P L D やマイコンを選択するのであれば、初めに < T a b > キーを用いてカーソルを " T y p e "に移動し、 P L D や M P U / M C U を予め選択しておきます。

現在選択した状態は本メニューの下部に表示されます。 選択が確定したら最後にカーソルを " OK "に移動して < C R > します。

Type選択欄にはB/PROM(バイポーラRom)選択欄がありますが、本モデルはこれをサポートしていません。 選択は無効です。

2)Selected by Device <Alt-F7>

ディバイス名リストが先に優先表示されますが、働きは(1)と同じです。

- (注意) -

A) ""Superpro""には上位モデルから、本機のようなエコノミーモデルまで各種ありますが、クリ ーンメニューは共通になっており、上位モデルに合わせて作られています。

このため、本エコノミーモデルではスクリーンに表示された機能やコマンドのすべて、 また 対応ディバイスのすべてが使用できるとはかぎりません。

B) ディバイスのZIFソケットへの挿入方法について。

通常のE/EPRomやGAL等、ほとんどのディバイスチップはケース表面のイラストで指示されるようにZIFソケットの一番下側に、ディバイスチップの下側を合わせて挿入します。 しかし、シリアルRom(93**シーリーズ)や、18ピンPIC(16C54,84)等では通常のとは異なった配置でZIFソケットに挿入します。 これらの変則ピン配置で挿入するディバイスを選択した場合には、画面に Special Information 情報が表示され、ZIFソケットのピン・アライメントが図示されますので、それに従ってください。

変則ピン配置のディバイスは、添付のディバイズリストで"#"印が付いています。

 $[4] P R O G R A M \rightarrow = - <Alt-F>$

このメニューでは指定ディバイスのデータを読んだり、指定ディバイスにデータを書き込んだ りするコマンド設定と実行をおこないます。

また、フォーマット・ワード(Format Word)コマンドでは、連続 / 偶数 / 奇数アドレスの分割、 およびデータ4 分割の指定をします。

メインメニューから < Alt - P > を打ちますと、以下のコマンド選択コラムが現れます。

Run....F8FormatWord...Alt-F10

1)Run < F 8 >

以下のようなプログラムメニューが表示されます。

• Function select • • • • Message • • • • Repeat [1] • •• Program • Delay [0] • • • •• Read • • •• Verify • Chip start[0] • ••• ••• Blank check ••• • • Data compare • • · Chipend [1FFF] · •• Auto • • •••*(Security) • Buff start[0] • • • *(Encryption) • • ····· Buffend [1FFF] · • • . . Current Addr 0000000 • ····· [OK] [Cancel] · • MFG: NEC Sprit: Byte Count: 1

機能選択(Function select)

書き込み(Program)	データ読み込み(Read)
ベリファイ(Verify)	イレース検査(Blank check)
データ比較(Data Compare)	自動プログラム(Auto)
* セキュリティ (Security)	デバイスでPLDを選択時のみ表示
* インクリプション (Encryption)	ワンチップマイコンを選択時のみ表示

メッセイジ(Message)

Program、Read、Verify...等を実行した結果を表示します。 実行結果が失敗した場合には、うまくゆかなかったアドレス / データ等が表示されます。

•

例:Read成功	1	例:Read失敗	
	•••		• • • •
• RESULT: SUCC	SESS ·	• RESULT: F	AILURE
•	•	•	•
• Read OK!	•	• Reading	•
•	•	•	•
•	•	• Chip address: 00000	02F5 ·
•	•	• Chip data:	6F •
•	•	• Buff address: 00000	02F5 ·
•	•	• Buff data :	6F •
•	•	•	•
•	•	•	•
	• • •		

プログラム条件の設定

プログラムメニュー上で < T a b > キーを操作することで、カーソルをメニューの右側のプロ グラム条件設定項に移動できます。

これらの項目は一度ではプログラムが成功しない場合に、繰り返しプログラムする回数や、プ ログラムのスタート / ストップアドレスを必要に応じて変更するためのものです。

また、チップのスタート / ストップアドレスは通常の使用ではプログラムするディバイスが決 まれば自動的にディバイスに応じてディフォルトで設定されます。

普通のRomやワンチップマイコンなどで、データの部分書き込みや部分読みだし等を行うな どの理由がない限り、設定変更は不要です。 必要があればユーザはこれらのアドレスを任意に 設定可能です。

Repeat: 一度でプログラムできない場合の繰り返し回数設定

Delay: 繰り返しプログラムのインターバル時間(秒)

Chipstart: デバイスのプログラム開始番地

Chipend: デバイスのプログラム最終番地

Buff start: バッファの開始番地

Buff end: バッファの最終番地

プログラム機能(Function Select)の説明

A) Program (書き込み)

ReadしたRomやPLDのデータやロードしたファイルのデータはバッファメモリに入り ます。 プログラムコマンドは、そのバッファメモリの内容をRomやPLDに書き込みを行う ものです。 書き込み終了後ベリファイ動作が自動的に行われます。

書き込みに問題がある場合にはエラーがメッセイジコラムに表示され、書き込み不良の発生開 始アドレスも表示されます。

B)Read (読み込み)

デバイスチップのデータをバッファメモリに転送します。

Romの読み込み終了後は転送したデータのチェックサム(Checksum: ****)が画面下のディバ イス設定コラム(濃いブルーの部分)に表示されます。

GALの場合は書き込み回数カウンタの数値(Blow count:)が表示されます。

ただし、Bバージョン以降のGALは回数カウントレジスタをサポートしていませんので数値 表示はなされません。

読みだし禁止(Protect)されたPLDでは、読みだしデータはすべて"111"または "0 00"になり、読みだしデータは無意味です。

- 注意 -

GAL内部のレジスタにマスター登録をプログラムされたGALは本機ではデータを読みだす (および、書き込み)ことができません。 エラーになります。

C) Verify ($\langle \nabla J \rangle T$)

バッファメモリ内のデータとZIソケット上のチップのデータを比較します。 もしも、両者のデータが異なる場合はエラーメッセイジと共に、異なるデータのはじまる開始ア ドレスが表示されます。

D)Blank Check(ブランク チェック)

ディバイスチップの内部データがブランクであるか否をしらべます。 もしも、ブランクでない場合には、ブランクでないデータの開始アドレスをエラーメッセイジで 表示します。

E) Data compare (データ コンペア)

この機能は C) Verifyと同じです。

ただし、 R o m やワンチツプマイコンではバッファとチップのデータの相違データとアドレスを 含んだファイルをつくりだします。 ファイル名は選択したディバイス名と同じになります。 例えば A M D 2 7 2 5 6 ではファイル名は: 2 7 2 5 6 . c m p となるでしょう。 ここで " c m p"は拡張子です。

F)Auto(オート 自動プログラム)

今まで説明したブランクチェック、ベリファイ、プログラム(書き込み)の動作を一連で実行 します。

GALをプログラムする場合ではイレース動作が初めに追加されます。 また、動作の終わり にはGALのセキュリティビットへの書き込み動作も追加されます。

- 注意 -

GALチップの書き込みは旧いデータがすでにあって、もその上に新しいデータを書き 込みます。 チップがブランクであるか否かは、全く問題になりません。

G) Security (τ

PLDやワンチップマイコンのなかで、セキュリティ機能を持ったディバイスで使用します。 このセキュリティがセットされるとディバイスのデータは実施のものとは異なって読み出される ようになります。

Note:

セキュリティをかけたチップはブランクチェックをパスすることがあります。

H) Encryption $(1/2)^{2}$ (3/2)

この機能は"エコノミーモデル""Superpro"ではサポートされていません。

2)Word Format <Alt-F10>

連続、偶数 / 奇数などのデータの分割や4分割を指定します。

•••	\cdots Word format \cdots	•••	••
•	Word Format		•
•		••	•
•	•(*) Byte	•	•
•	•() Even word	•	•
•	•() Odd word	•	•
•	•() Doble word 0	•	•
•	•() Doble word 1	•	•
•	•() Doble word 2	•	•
•	•() Doble word 3	•	•
•		•••	•
•	[OK] [Cancel]		•
• • •		•••	••

A) Byte

普通の8ビットデータのバイトデータフォーマットです。 アドレスとデータは連続です。 要するにバッファの内容がそのままRomチップに入ります。

B) Even word

16ビットのワードデータフォーマットです。 この偶数ワードが指定されると、バッファ内 部のデータのアドレスのうち偶数(0、2,4,6,8...)のアドレスにあるデータだけを ひろいだしてRomチップに書き込みます。

 Buff addr:
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 A
 B
 C
 D...

 Buff data :
 01
 23
 45
 67
 89
 AB
 CD
 EF
 FF
 FE
 CD
 AB
 89
 69...

プログラムされた Romチップの内容

Chip addr: 0 1 2 3 4 5 6 7...

Chip data: 01 45 89 CD FF CD 89 69 ...

C) Odd word

この奇数ワードが指定されると、バッファ内部のデータのうち奇数(1,3,5,7,9,B...) のアドレスにあるデータだけをひろいだしてRomチップに書き込みます。

プログラムされたチップの内容

Chip addr: 0 1 2 3 4 5 6... Chip data: 23 67 AB EF EF AB 69 ...

D) 以下の4つのフォーマットは、32ビットの2ワードデータ作成用です。

バッファ内にあるデータを4分割して4個のチップに分割して書き込む機能です。

オリジナルのバッファデータ

 Buff addr:
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 A
 B
 C
 D...

 Buff data :
 01
 23
 45
 67
 89
 AB
 C
 D...

Double word 0

バッファのアドレスのうち 0、4、8..番地のデータをひろいだして Rom(0)に書き込みます。

Chip addr: 0 1 2 3..

Chip data: 01 89 FF 89..

Double word 1

バッファのアドレスのうち 1、5、9..番地のデータをひろいだして
 Rom(1)に書き込みます。
 Chip addr: 0 1 2 3..
 Chip data: 23 AB FE 69..

Double word 2

バッファのアドレスのうち 2、6、A. 番地のデータをひろいだして Rom(2)に書き込みます。

Chip addr: 0 1 2 ..

Chip data: 45 CD CD ..

Double word 3

バッファのアドレスのうち 3、7、B. 番地のデータをひろいだして Rom(3)に書き込みます。

Chip addr: 0 1 2..

Chip data: 67 EF AB...

4章 ロジックICとRamテストメニュー TEST (Alt-T>

このメニューではTTL-ICおよびスタティックRamの動作テスト機能をサポートしていま す。

TTL-ICテスト・ライブラリにはロジックIC74××シリーズ(74LS,74HC,72ALS..)および、CMOS-IC40/45シリーズの代表的なもの、ほぼ全てが含まれています。
 ロジックICのテストベクタ・パターンをユーザが作成して、テストライブラリに追加することも可能

です。

R a m テストでは、16K/64K/256KのスタティックR a mのダイナミックテスト行 えます。

メインメニュー上から < Alt - T > キーを打つと以下のようなテスト機能メニューが現れ ます。

1)New Pattern <Ctrl-F1>

テストライブラリ(TTL.LIB)に含まれていないロジックICのテストパターンを次で説明する Edit Patternと共に作成するための機能です。 $\cdots \cdots$ Append $\cdots \cdots$ • ICの名前、およびピン数を入力します。 ІС Туре • • [・ 設定項目間に移動はやはり < T a b > キー • ・ を使います。 Pin number ・ 確定は [O K] 、中止は「 C a n c e l] •) ・ または < E S C > キーを使います。 [• · [OK] [Cancel] ·

指定ICがライブラリにすでに存在する場合には、"ライブラリに存在します"というエラー メッセイジが表示されます。

ライブラリに無い新しいICの場合には画面は切り替わり、次の2)で説明する テストベクトルのエディタ画面に直接入ります。

ロジックICのテストベクトル作成に使用するシンボルは以下の通りです。 これはPLDのテストベクトルで使用するものとほとんど同じです。 またベクトル作成の方法 もPLDの場合に準じます。

V: Vccピン

G: GNDピン

X: テストされない電源ピンや出力変数

H: Output Logic Hi(Voh)

L: Output Logic Lo(Vol)

C: クロックピン

1: Input Logic Hi(Vih)

0: Input Logic Lo(Vil)

2) Edit Pattern <Crt-F2>

新規作成のICのテストベクトル作成のためのものです。

また、現実的にはありえないことですが、ライブラリにすでにあるICのテストベクトル変更 にも使います。 < Ctrl-F2>操作で現れるICのリストから選択できます。 < T a b > キーでICリスト表にカーソルを移し、アローキーで任意のICを選択して、[OK]または < CR > します。

例えば4011(4-NAND GATE これはライブラリに含まれています)のテストベクトル はつぎのように記述されています。

 $\cdots \cdots \cdots 4011 \cdots \cdots \cdots$ ベクトルのエディタ記述もバッファ • 00000000001111 ・ メモリでのエディタ記述の方法に • 01234567890123 ・ 類似しています。 • • 0000001 00HL11G11LHOOV • • 0000002 10HH10G10HH10V • エディタの終了は < A l t - F 3 > • 0000003 01HH01G01HH01V • をキー入力してください。 • 0000004 11LH00G00HL11V • · 0000005 · · 0000006 · · 0000007 · 0000008 • • •

3)Delate Pattern <Ctrl-F3>

不要になったテストベクトルをライブラリから削除します。

- 注意 -

1)2)3)でのべた事柄はすべて新規ロジックICのテストベクトルを作成に関する事柄で す。 特に3)のテストベクトルの削除の取扱には注意してください。 一度誤ってDelat eされたベクトルファイルは、ユーザが新規に作成するか、ソフトを再インストールするしか回 復する方法がありません。

4) TTL & CMOS test <Ctrl-F4>

TTL、CMOS-ICのテストと不明ICのサーチ機能です。
TTLとCMOSのテストメニューを次に示します。

•	•	• • • •	•••	• Select	Chip	o to T	lest •	••	•••	••	•••	
•		Sele	ct 7	Гуре							•	
•		Γ]		•
•	•	••••	•••		• •	• •	•••		••	•••	•••	•
•	•	4000	•	4016	•	4	4022	•	404	40	•	•
•	•	4001	•	40161	•	4	4023	•		•	••	
•	•	4002	•	40161	•	4	4024	•			••	
•	•	4009	•	40162				•			•	•
•	•	4010	•		•		•	•		•	•	
•	•	40106	•		•			•			• •	
•	•	4011	•		•			•			•	•
•	•		•		•			•			•••	
•	•	4015	•		•			•			•	•
•	•	••••	•••		• •	• •	•••		••		•••	•
•	•		••		•••	• •	•••		••	•••	• •	•

ブラケット[]の中にテストするIC名、例えば4011とか7400をキーインしま す。 または、 < Tab > キーを打つとカーソルがIC名のリストに移動しますから、アローキ ーを使ってカーソルを希望のICに移動して選択します。

リストに表示しきれないICはIC名リストのページをスクロールして表示します。

くCR>キーを打ち、ICテストを実行します。

良品の場合	不良の場合
•••••Test TTL••••••	••••• Test TTL •••••
· ·	
• Device Passed Vector Test! • •	Result: Operate Fail! •

· [Repeat] [Cancel] · · [Repeat] [Cancel] ·

[Repeat]または<CR>でテストを繰り返すことができます。 テストの中止は[Cancel]または<ESC>キーです。

5) Auto find device <Alt-F5>

ICチップ名の印刷が不明瞭な場合などでもそのICの名称をサーチして、対応ICの名前の リストを表示します。

使用方法は簡単です。 サーチするロジックICをZIFソケットに挿入し、<Alt-F5>キー、またはカーソルを[Auto find device]に移動して<CR>します。

テスト機能メニューは消えてメインメニューに戻りますが、数秒後にサーチの結果が 次のように表示されます。

例:サーチに成功

対象ICが無い場合

•••	• Chip found List	••	• • • • •	Error · · · ·	••
•		•	•		•
•	4011	•	• No	chip found!	•
•	4093	•	•		•
•		•	•		•
•	[Cancel]	•	•	[OK]	•
		• • •			

サーチ作業は対象ICと、登録されているすべてのICのテストベクトルのライブラリ・ファ イルを順々に比較するため、数秒の時間がかかります。

また、4011は単純なNANDゲート、4093はシュミットトリガ付きのNANDゲート ですが、テストベクトルから見ればどちらも全く同じICになります。 6) Memory test <Alt-F6>

スタティックRamの動作テストを行います。 対象Ramは24ピンの16Kバイト、28 ピンの64Kバイト、および256Kバイトの製品です。

スタティクRamをZIFソケットに挿入し、画面上のメニューからテストする 対象Ramを選択し、テストを実行します。

5章 マクロ機能 MACRO <Alt-M>

この機能は使用頻度の高い一連の操作をマクロファイルに登録して、その一連の動作をワンキ -で行えるようにするものです。

MS-DOSのバッチファイル動作のような、または電話器のワンタッチダイヤルのような働きをします。マクロ登録できるのは <Ctrl-A> から <Ctrl-Z> のマクロキーで指定できる26種類です。

マクロ機能のメニューは以下の通りです。

•••	• • • • • • • • •	•••••	•••
•	Create	Alt =	•
•	Stop recording	Alt -	•
•	Remove		•
•	Delate all		•
•••			•••
•	Load macro	F 5	•
•	Save macro	Alt-F 5	•
• •			

A) Create <Alt =>

マクロファイルの作成ををおこないます。 このコマンドが選択されると以下の マクロ・キー入力表が表示されます。 ・・・・Input Macro key・・・・ Contrl キーと A-Zまでの
 ・ アルファベットキーを押して、
 ・ Press [Contrl] + [A - Z] ・ マクロキーの登録を行います。
 ・ []・ マクロキーは26個まで指定
 ・ できます。
 ・ [OK] [Cancel] ・

[OK]ボタンを押しマクロキーを指定しすると、メインメニュに戻りユーザが希望する実行 コマンドが、マクロファイルに登録される状態になります。

メインメニュ上で登録すべき実行コマンドを選択します。

- B) Stop recording < Alt > マクロファイルへの登録を中止します。
- C) Remove マクロファイルリストから、マクロファイルを削除します。
- D) Delate all
 現在登録されセーブされているマクロファイルのすべてを削除します。
- F) Save macro < Alt-F5 > 作成、登録したマクロファイルを指定したファイル名(*.MAC)でHDD、FDDなどに セーブします。
 - 使用例: 富士通の27256のRomのデータを読み込み、ベリファイを 実行する

a)マクロの [Create]を指定 マクロキーの指定を尋ねてきます 例えば [Contrl-A] とします [OK]を押す

b)メインメニュの [Select]を指定 富士通の27256を指定します

- c)メインメニュから [Program]を指定 [Run]を指定 [Read]を指定して実際にRomデータを読みます
- d)次に同じように [Verify]を指定して実際にRomデータとバッファデータを ベリファイします

e)メインメニュに戻りマクロ機能に入ります [Stop Recording]を指定

これにより今までの一連の操作はマクロの"A"キーにストアされ、マクロの 設定は終了します。 メインメニュに戻った後に "Contrl-A"キーを 押せば今までに設定した一連の動作が、自動的に再現されることがわかります。

要するに、[Create]から、[Stop recording]の間に選択/実行したEXE コマンドが忠実に連続してプレイバック動作されるようになるのです。

このままでは、パソコンの電源を切ったり、""Superpro""からOSシステムに戻ったりすると、 マクロファイルの内容は消滅してしまいます。

そこでマクロ機能の [Save macro]を用いてディスクなどにセーブします。 ファイル名はディフォルトでは、セレクトしたディバイス名がそのままファイル名(これはユー ザにより変更可能)になります。 拡張子はすべて*.MACです。

その後、[Load macro]コマンドを用いて、セーブしてあるマクロファイルを再ロードしてから使用します。

7章 OPTION オプションメニュー <Alt-O>

""Superpro"の動作環境を設定 / 表示するためのオプション機能です。

(C)Environmentの機能以外は、たいした意味があるあとは思えません。

a) Interface

プリンタポートI/Oアドレスを設定するためのものです。

しかし、""""""""Superpro""""""" は I B M - P C 系パソコンの標準ポートアドレス 2 7 8 H、 3 7 8 H、 3 B C H のどれでも自動設定しますので,ここでの設定は不要です。

b) Directory

"Superpro"のファイルやライブラリが存在するディレクトリを表示します。 メインメニュー上の-Path-の囲みコラムで表示されているものと同じです。

c)Environment

"Superpro"の動作環境とくに、バッファメモリの動作環境を設定するためのもので、本マニュア ルの初めのインストールの章で既に説明しました。

このOPTIONメニューでユーザが変更/設定する必要があり、重要なものはこの項目です。

d)Load/Save Configulation

デイバイスのメーカ名、チップ名、チップのタイプ(メモリ、PLD、etc)パーツ名、ポートアドレス、およびその他の項目情報を含むコンフィグレーションファイルのLoadやSaveをします。 しかし、これらの情報はメインメニュー上で すべて表示されているものです。

e) A b o u t

"Superpro"のソフトのバージョンや日付が表示されます。